

Nos compétences

Nos compétences en **Ingénierie Logicielle** pour l'**image**, s'étendent de l'implantation efficace d'**algorithmes de l'état de l'art**, du **développement** de modules ad-hoc (**plugins**) pour les plateformes commerciales ou open-sources, du **développement de prototypes** et d'**applications** spécifiques (C++, C#, Java, Python)



En matière de **numérisation 3D** et **traitement des données** nous intervenons dans tout ou partie de la **chaîne de numérisation 3D**, depuis le chantier de relevé 3D terrain, l'automatisation des acquisitions, la préparation de ces données pour l'**intégration métier**.
Les **applications** sont nombreuses:

- plans architecturaux,
- visualisation 3D interactive,
- serious games,
- impressions 3D