

## Numérisation du tombeau des enfants de Charles VIII

---

Projet Régional Sculpture 3D



Dans le cadre du projet sculpture 3D, nous avons travaillé sur la numérisation 3D complète du tombeau des enfants de Charles VIII. Cet imposant tombeau présente également de nombreux détails sculptés sur le fût. Il en est de même pour les "gisants", personnages allongés sur le couvercle. La numérisation de ce tombeau a nécessité la mise en place d'une technique adaptée pour permettre à la fois un rendu détaillé des différentes parties tout en maîtrisant la taille des données générées. Cette oeuvre numérique sera partie intégrante d'une exposition virtuelle organisée au Musée des beaux Arts de Tours au printemps 2018.

